

Gra dydaktyczna

Klasa 2 –czerwiec – blok 4 – dzień 4

„Zaczarowane koło Liczmanka!”

Gra przeznaczona jest dla 2- 8 graczy.

W skład gry wchodzi:

Kostka do gry.

Przykładowa karta do zliczania punktów.

Plansza – format A2, w kształcie koła, podzielonego na 8 części z oczkami.



Gracze siedzą wokół planszy z kołem. Gra toczy się w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara.

Wybrany przez nauczyciela gracz kręci plastikową butelką i wykonuje wskazane zadanie. Jeśli zadaje pytanie drugiej osobie i ta osoba nie odpowie prawidłowo, ilość zaznaczonych obok polecenia punktów, przechodzi na jego konto, pod warunkiem, że sam odpowie na postawione pytanie.

Wygrywa ta osoba, która zbierze najwięcej punktów.

Powodzenia!

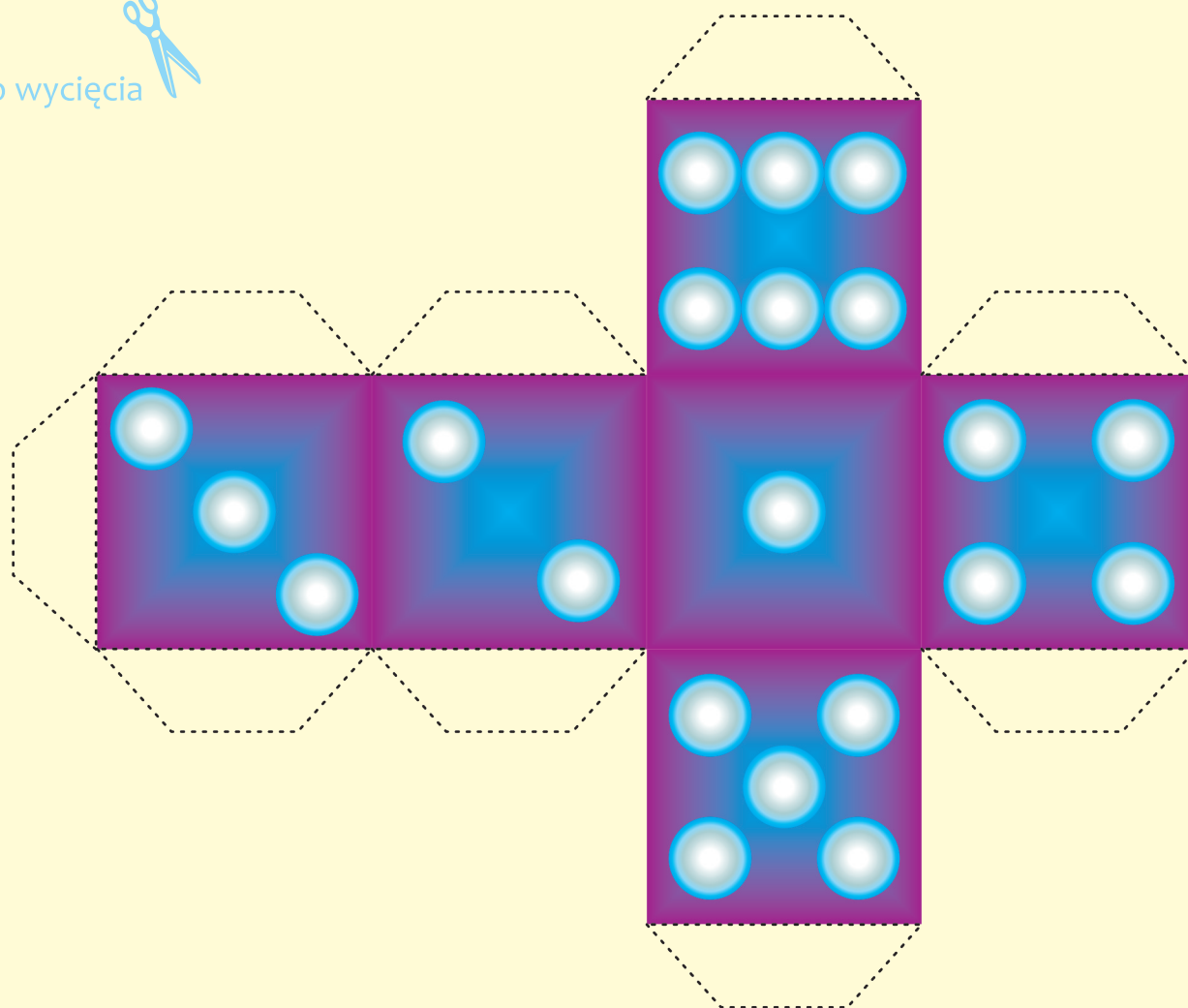
Gra dydaktyczna

Klasa 2 –czerwiec – blok 4 – dzień 4



Imię i nazwisko gracza	Liczba kolejno zdobywanych punktów	Razem

Do wycięcia



Zaczarowane



Koło Licznanka